

# Quiztoernooi Ninove 2024 - Quizreglement

1. De ploegen mogen uit maximum 5 spelers bestaan.
2. De inschrijving is slechts geldig als er 60€ per ploeg wordt betaald op het rekeningnummer “BE08 0682 2280 7613” van de “Werkgroep Quiz Ninove” met als vermelding “Quiztoernooi 2024 + ploegnaam”. De datum waarop het bedrag wordt gestort, geldt als inschrijvingsdatum. De eerste 40 ploegen zijn zeker van deelname. Gelieve bij inschrijving een e-mail te sturen naar [ninovequiztoernooi@gmail.com](mailto:ninovequiztoernooi@gmail.com) met vermelding van de ploegnaam, de naam, het e-mailadres en het telefoonnummer van de ploegverantwoordelijke. De inschrijving loopt tot 18 januari 2024.
3. Het toernooi vindt plaats in het **GO! Atheneum Ninove**, Astridlaan, 9400 Ninove, en begint elke avond stipt om 20.00 uur. De toernooidata zijn telkens op vrijdag, nl. **19 en 26 januari 2024 en 2 en 9 februari 2024**.
4. Iedere ploeg ontvangt een prijzenpakket. Er worden ook prijzen voorzien voor de rubriekwinnaars.
5. Op de avond zelf, wordt het tafelnummer toegewezen volgens inschrijving. Vanaf de tweede avond wordt de tafel toegekend die overeenstemt met de plaats van de ploeg in de algemene rangschikking.
6. De quiz bestaat uit 160 vragen (75 tweeledige vragen verdeeld over 5 reeksen + globo van 10 vragen). Er zijn 5 reeksen met volgende 15 rubrieken:

|                  |                               |                                    |
|------------------|-------------------------------|------------------------------------|
| 1. Andere muziek | 6. Fauna & Flora              | 11. Media                          |
| 2. Varia 1       | 7. Sport                      | 12. Wetenschappen & Techniek       |
| 3. Literatuur    | 8. Games & Strips             | 13. Beeldende kunst & Architectuur |
| 4. Film          | 9. Actualiteit (vanaf 2018)   | 14. Varia 2                        |
| 5. Geschiedenis  | 10. Aardrijkskunde & Toerisme | 15. Popmuziek                      |
7. Iedere ploeg beschikt over 1 joker die op 1 rubriek mag ingezet worden, die voor een ganse avond geldt. Het jokerblad moet afgegeven worden voor de eerste vraag gesteld wordt. Bij een correct antwoord verdubbelen de punten op deze rubriek. Ieder antwoord staat op 1 punt. De dertig antwoorden worden ingevuld op het daarvoor voorziene antwoordformulier. Dit wordt na elke ronde opgehaald. Elk correct antwoord wordt gehonoreerd met 1 punt (of met 2 punten wanneer voor deze rubriek de joker werd ingezet). De avond wordt afgesloten met een globoronde van 10 vragen. In deze ronde kunnen geen jokers meer ingezet worden. In totaal kunnen dus maximaal 170 punten verdiend worden.
8. De rangschikking per avond wordt opgemaakt volgens het totaal aantal punten. In geval van gelijke stand krijgt de ploeg de voorkeur die:
  1. de hoogste score haalde die avond op Varia 1+2
  2. de hoogste score haalde die avond in de globoronde
  3. de hoogste score haalde die avond in reeks 1, vervolgens in reeks 2, reeks 3, reeks 4 en reeks 5
9. De rangschikking over meerdere avonden wordt opgemaakt volgens het totaal aantal punten. In geval van gelijke stand krijgt die ploeg voorkeur die:
  1. de hoogste totaalscore heeft op Varia 1+2
  2. de meeste avonden won
  3. de hoogste totaalscore heeft in de globoronde
  4. de hoogste avondscore haalde
  5. de hoogste score haalde op de laatst gespeelde avond in reeks 1, vervolgens in reeks 2, reeks 3, reeks 4 en reeks 5
10. De rangschikking per rubriek wordt gemaakt volgens het aantal punten. In geval van gelijke stand wordt een extra gokronde gespeeld in de betreffende rubriek. Indien er dan nog een ex aequo zou zijn, krijgt de ploeg de voorkeur die het hoogst gerangschikt staat.

11. De vragen kunnen op verzoek nog eens worden herhaald. De jury kan eventueel nog een toelichting geven bij de vraag.

12. Een antwoord kan goedgekeurd worden als het correct is geschreven of als het fonetisch juist is. Als de naam van een persoon wordt gevraagd, dient enkel de familienaam gegeven te worden, tenzij anders vermeld. Als er een voornaam gegeven wordt, dan moet die ook juist zijn. Als de voornaam fout is, is het volledige antwoord fout.

13. Opmerkingen kunnen gegeven worden op de achterzijde van het antwoordblad. Bij betwisting heeft de jury altijd het laatste woord.

14. Het gebruik van GSM, smartphone, tablet, laptop of andere technologische snufjes is niet toegelaten.

15. Bij inschrijving verklaart elke ploeg zich akkoord met dit reglement.